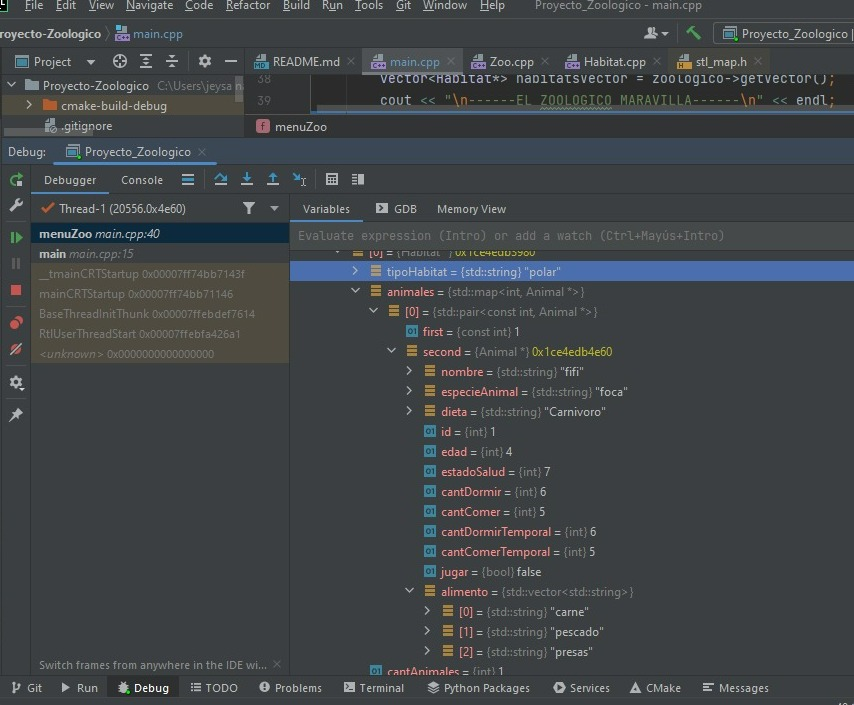
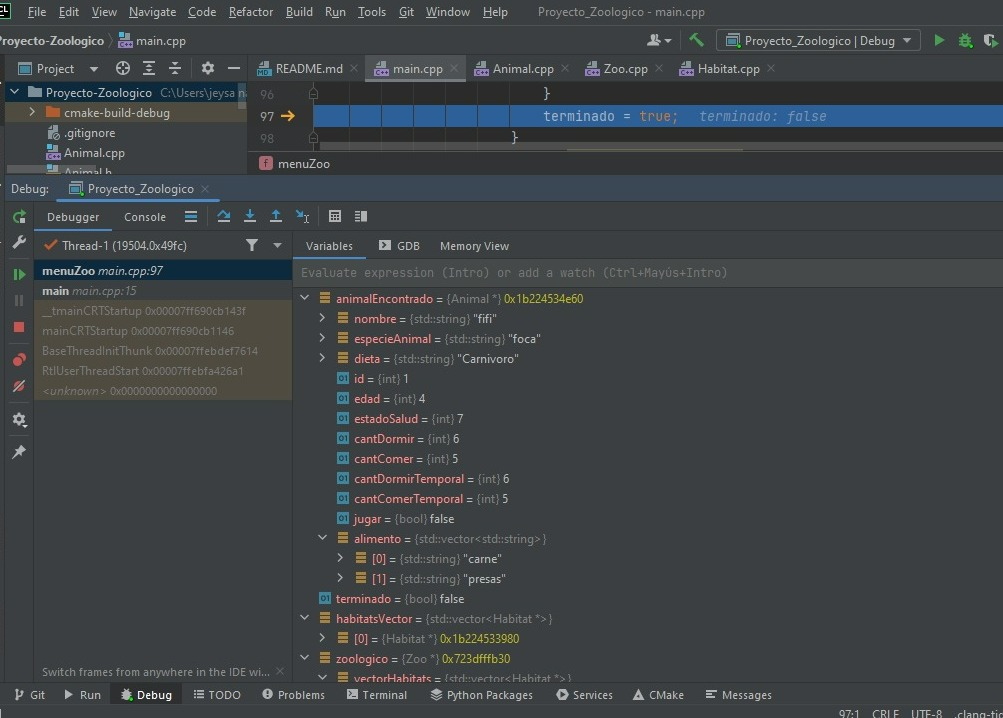
**Evidencia del funcionamiento del repositorio**

Creación del hábitat en el zoológico.

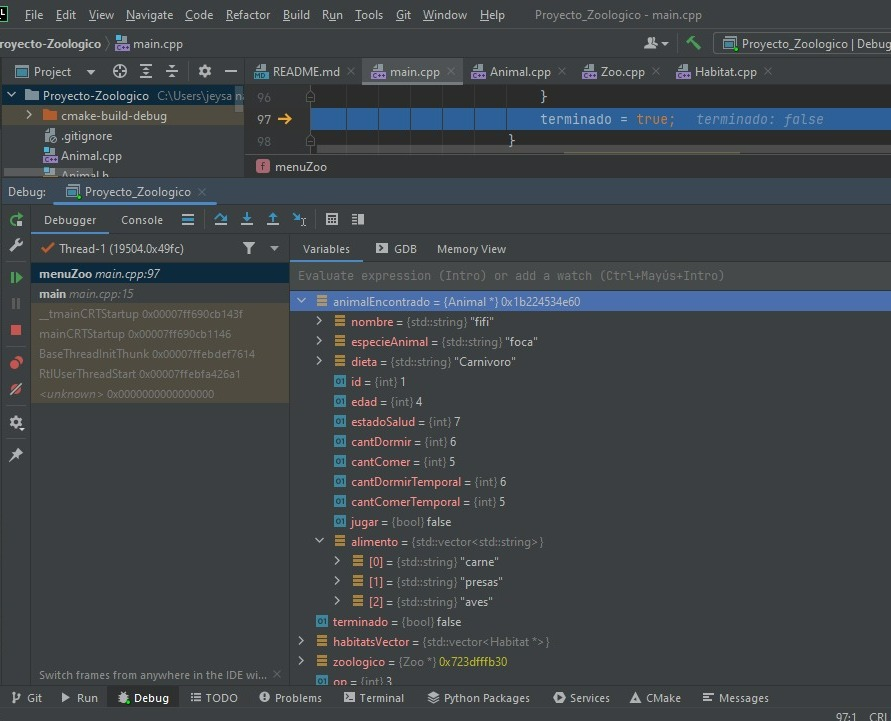

Creación del hábitat en el zoológico.



Creación del animal en un hábitat seleccionado.

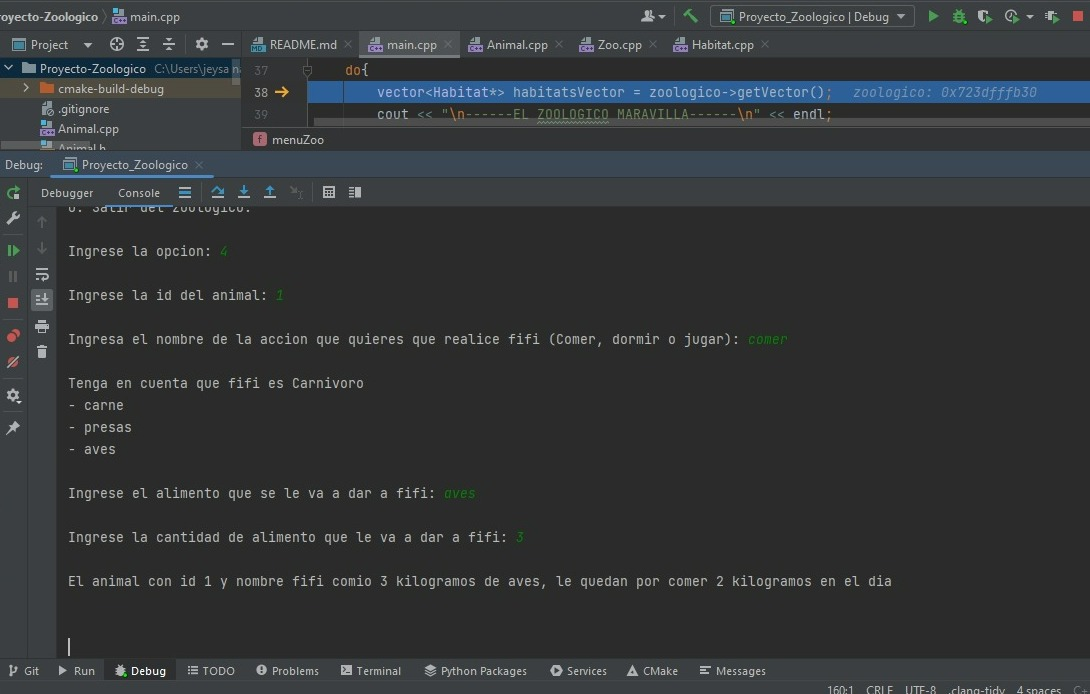


Eliminar un alimento de la lista.

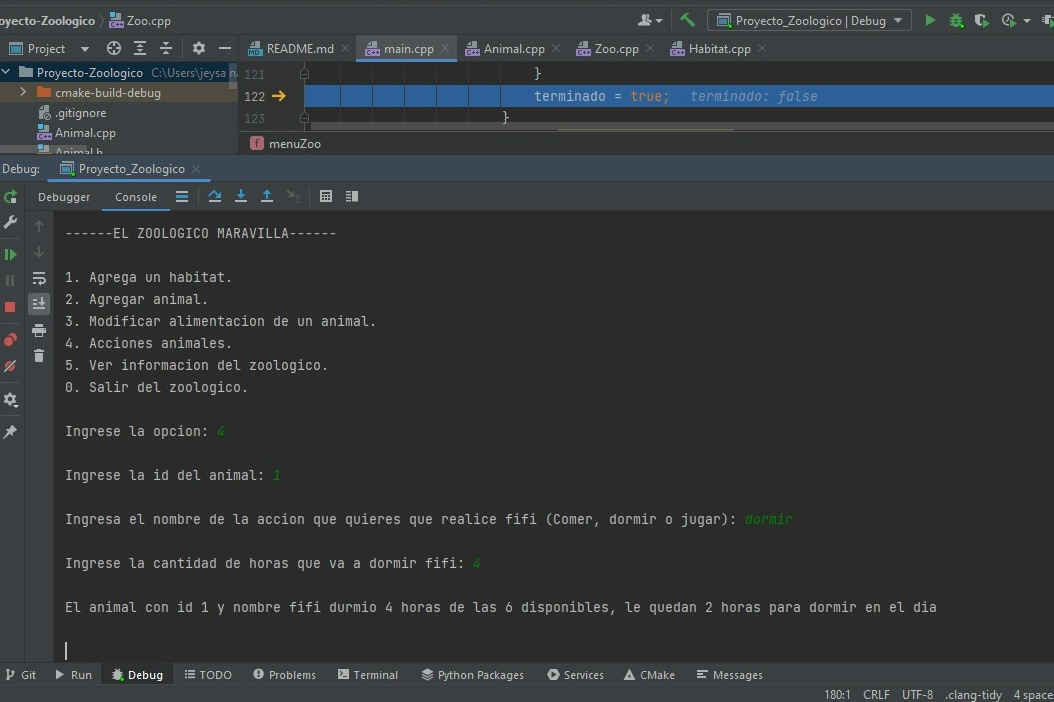


Agregar un alimento a lista (se agregó el alimento aves).

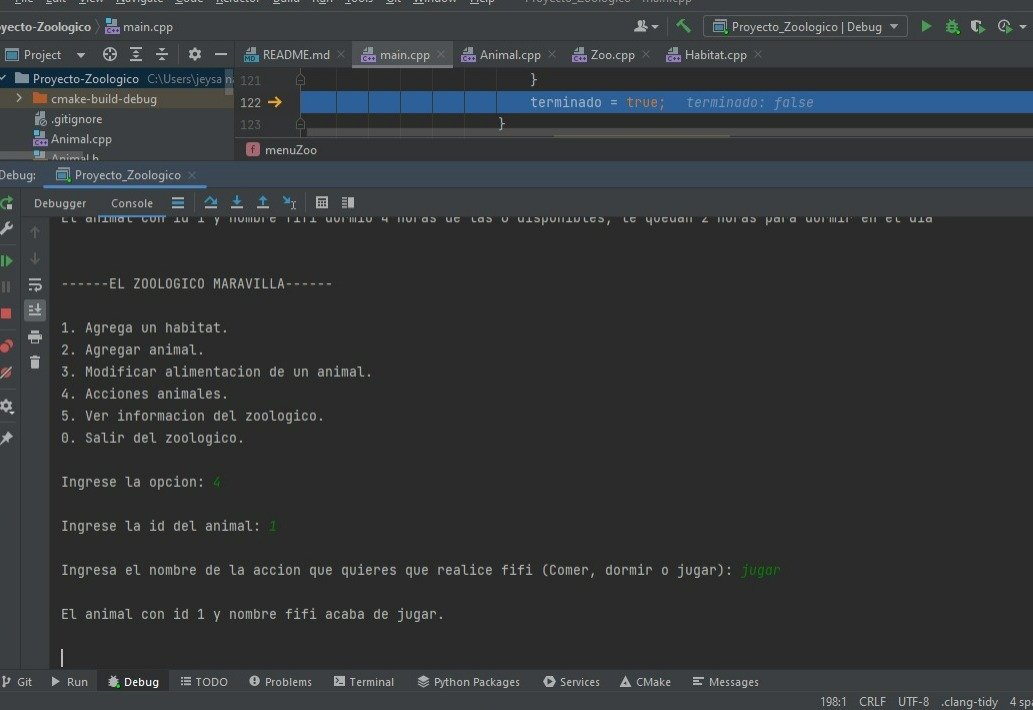
Se mostrará por consola los mensajes de la opción 4:



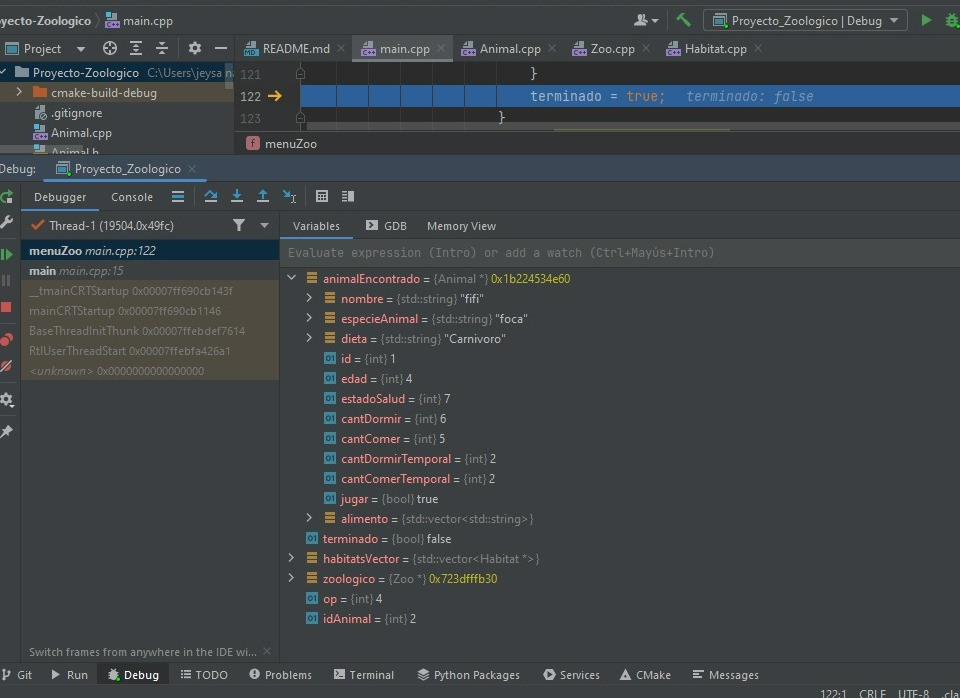
Acción comer.



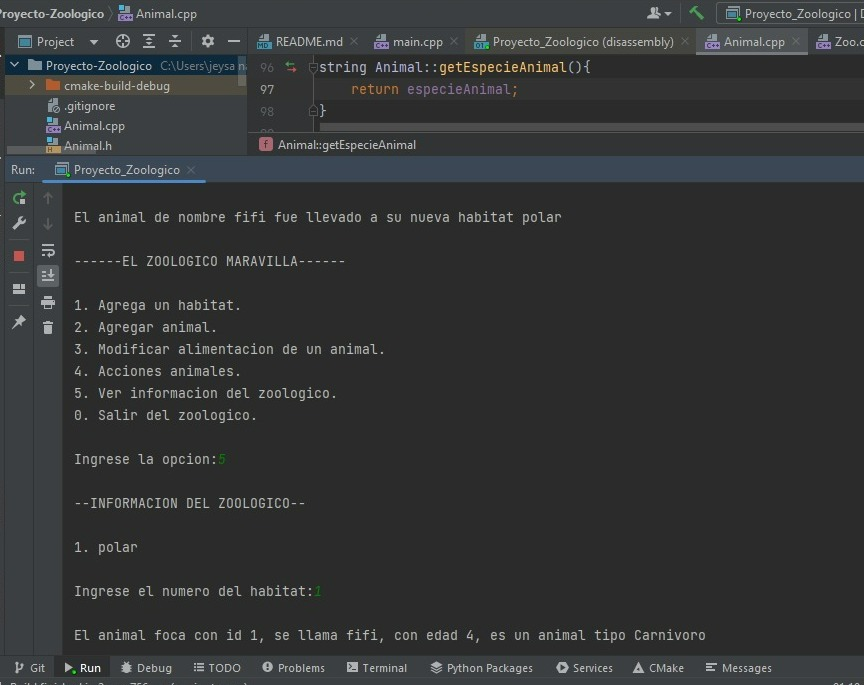
Acción dormir.



Acción jugar.



Aquí se ve las modificaciones de las variables en la ejecución de la opción 4.



Por ultimo solo se imprime la información del zoológico.